

NOME DO PERSONAGEM

ORIGEM

ESPÉCIE

CLASSE

SUBCLASSE

NÍVEL

EXP

CLASSE DE ARMADURA

ESCUDO

PONTOS DE VIDA

ATUAL

TEMP

MAX

DADO DE VIDA

GASTO

MAX

TESTE DE RES. DE MORTE

SUCESSOS

FALHAS

DUNGEONS & DRAGONS

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

INTELIgÊNCIA

MODIFICADOR

VALOR

Salvaguarda

Arcanismo

História

Investigação

Natureza

Religião

INICIATIVA

VELOCIDADE

TAMANHO

PERCEPÇÃO PASSIVA

ARMAS & TRUQUES DE DANO

Nome	Bônus de Atq/CD	Dano & Tipo	Anotações

DESTREZA

MODIFICADOR

VALOR

Salvaguarda

Acrobacia

Prestidigitação

Furtividade

SABEDORIA

MODIFICADOR

VALOR

Salvaguarda

Lidar com Animais

Intuição

Medicina

Percepção

Sobrevivência

CONSTITUIÇÃO

MODIFICADOR

VALOR

Salvaguarda

CARISMA

MODIFICADOR

VALOR

Salvaguarda

Enganação

Intimidação

Atuação

Persuasão

INSPIRAÇÃO HERÓICA

CARACTERÍSTICAS DE CLASSE

EQUIPAMENTO, TREINO & PROFICIÊNCIAS

TREINO DE ARMADURA

Leve

Média

Pesada

Escudos

ARMAS

FERRAMENTAS

CARACTERÍSTICAS RACIAIS

TALENTOS

ATRIBUTO DE CONJURAÇÃO	
	MODIFICADOR DE CONJURAÇÃO
	CD DE RESISTÊNCIA DE MAGIA
	BÔNUS DE ATAQUE DE MAGIA



ESPAÇOS DE MAGIA		
Total	Gastos	
NÍVEL 1		
NÍVEL 2		
NÍVEL 3		
NÍVEL 4		
NÍVEL 5		
NÍVEL 6		
NÍVEL 7		
NÍVEL 8		
NÍVEL 9		

[illegible]

HISTÓRIA & PERSONALIDADE

Alinhamento

[illegible][illegible][illegible]

MOEDAS				
CP	PP	PE	PO	PL

MOEDAS				
CP	PP	PE	PO	PL

PL

[illegible]